

INNOVER, ENGAGER, ÉVOLUER : DESIGN UX DANS LES ESPACES ET SERVICES DES BIBLIOTHÈQUES

9 avril 2024

BST - Bibliothèque des sciences et technologies Learning center Pasteur

Place Louis Pasteur 2, 1348 Ottignies-Louvain-la-Neuve

Mardi 9 avril 2024

Dès 09h00	Accueil et enregistrement
09h30-10h30	Présentation générale d'ouverture <ul style="list-style-type: none">» Démystifier le design UX par Julie Willems
10h30-11h00	Pause-Café
11h00-12h30	Partage d'expérience design UX <ul style="list-style-type: none">» Observer pour s'adapter : 10 ans de Sweeping autour d'un déménagement de la Bibliothèque des sciences et technologies à UCLouvain (BST) » - Frédéric Brodtkom» Étudier les usages pour réaménager un espace : l'exemple de l'espace culture de la BU Droit-Gestion (Service commun de la Documentation de l'Université de Lille) - Natacha Leclercq» Au-delà des frontières disciplinaires : la VR comme outil d'apprentissage de l'UX en sciences de l'information et de la communication » - Suzanne Kieffer
12h30-13h30	Lunch au Musée L
13h30-14h45	Deux séries d'ateliers
14h45- 16h30	Chaque participant-e pourra choisir deux ateliers dans la liste ci-dessous (1h15 / atelier) : <ul style="list-style-type: none">» Atelier 1 : « De l'idée à la réalité : 5 techniques de prototypage pour améliorer la qualité des services en bibliothèques » - Nicolas Roland» Atelier 2 : « Visualiser et analyser le parcours de l'utilisateur grâce à la carte d'expérience » - Julie Willems» Atelier 3 : « Mettre en place et analyser un test d'utilisabilité pour améliorer la qualité d'une interface » - Natacha Leclercq» Atelier 4 : « Analyse sweeping : élaborer et personnaliser sa méthodologie et ses canevas d'analyse en fonction des publics et des espaces » - Charlotte Thiry et Céline Ervinckx» Atelier 5 : « Stratégie UX : naviguer entre objectifs, contraintes et compétences » - Suzanne Kieffer